

Documento de diseño: Plataforma

Curso 2023-24

**I** **Plataforma de Universae:**

* Descripción del producto:
  + Se requiere una Plataforma que permita seleccionar y jugar diferentes simuladores de Universae a modo de demo pública para la captación de nuevos alumnos.
* Características principales:
  + La Plataforma estará diseñada abrirse en el **navegador desde un PC**, su adaptabilidad a dispositivos móviles es deseable pero no necesaria.
  + La página mantiene **siempre a vista un encabezado** (*header*) azul, en este aparecerá alineado a la izquierda el logotipo con eslogan de Universae; pulsar sobre este logotipo lleva a la **página principal**.
  + La página tendrá **siempre un pie** (*footer*) del mismo color azul que el encabezado, en este pie aparecerán centrados los **botones con enlaces** a las diferentes redes sociales de Universae (se usará ***FABrand***), al pasar el cursor sobre ellos se resaltarán cambiando de color, y al interactuar abrirán los enlaces en una pestaña nueva, dichas redes son las siguientes:
    - Facebook: <https://www.facebook.com/UNIVERSAE/>
    - Instagram: <https://www.instagram.com/_universae/?hl=es>
    - Youtube: <https://www.youtube.com/c/UNIVERSAE_FP>
    - Twitch: <https://www.youtube.com/c/UNIVERSAE_FP>
    - Linkedin: <https://www.linkedin.com/school/universae>
    - TikTok: <https://www.tiktok.com/@_universae>
    - X (Twitter): <https://twitter.com/_Universae>
    - Web: <https://universae.com>
  + En la **página principal**, aparecerán en su **cuerpo** las **6 miniaturas con *previews*** de los simuladores y sus nombres, ordenadas en **dos filas**. Al pasar el cursor sobre las miniaturas se resaltarán escalándose, y al interactúa con ellas llevarán a la **página de juego** correspondiente.
  + Las **páginas de juego** tendrán en la parte superior de su **cuerpo** el **simulador incrustado** correspondiente para jugar, los simuladores estarán **alojados en el proyecto**. Bajo este elemento, habrá una **columna vertical alineada a la derecha con capturas** del contenido del simulador, pulsar sobre una de ellas hará que se abra unavista superpuesta y ampliada de la imagen (***popup****)*, en este modo, se podrá **volver atrás** pulsando el fondo, y **alternar entre las imágenes** pulsando en su extremo derecho e izquierdo, actuando a modo de **carrusel** (*popup* + carrusel = ***lightbox***). Finalmente se dispondrá en el cuerpo, en paralelo a la anterior columna, otra **columna vertical alineada a la izquierda con un texto** que dará cabida al título del simulador, el nombre del grado, asignatura y unidad a la que aplica, descripción, duración aproximada y nivel de dificultad.

**I** **Información para prueba inicial:**

* Título:
  + Mantenimiento de los equipos y herramientas de extinción de incendios forestales.
* Descripción:
  + En un campo de prácticas sumido en el desorden y la confusión tienes que encontrar tienes que encontrar y colocar las partes de los EPIs utilizados en la extinción de incendios forestales.
* Grado, asignatura y unidad:
  + Coordinación de emergencias y protección civil.
  + Gestión de recursos de emergencias y protección civil
  + Planificación y supervisión del mantenimiento de equipos, medios técnicos e instalaciones.
* Duración aproximada:
  + 10 minutos.
* Nivel de dificultad:
  + Fácil.

**I** **Objetivos y especificaciones:**

* El proyecto se desarrollará en html y css.
* Se usará Visual Studio Code o similar.
* Usaremos JavaScript para añadir ciertas funcionalidades dinámicas.
* Se trabajará conjuntamente usando Git.